 1. Aké architektonické štýly poznáte pri riadení prostredníctvom udalostí?  
2. Aké architektonické štýly poznáte na centralizované riadenie?  
3. Ktorý štýl( z úloh 1 a 2) by ste pouzili pri tabuľkovom softvéri (ako je excell) ak chceme pripočítať nejakú hodnotu k viacerým bunkám?  
4. Aký je rozdiel medzi blackbox a whitebox testing?  
5. Aký je rozdiel medzi verifikaciou a validaciou?  
6. Do ktorého testovania (whitebox alebo blackbox) patrí path testing a structural testing?  
7. Ako je vyriešené testovanie v XP?  
UML: include a extend v use-case, objekt A v triede B, fork v aktivity a state diagrame , agregacia triedy A a B do triedy C, kompozícia triedy XYZ1 a XYZ2 do triedy ABC.   
Veľký diagram: sekvenčny diagram, objekt nokia5c triedy mobil posle synchrónnu správu objektu triedy operátor, následne sa paralelné pošle správa od operátora do objektu príjemca typu mobil a asymchronna správa do centrálnej databázy (databáza mohla byť buď novy objekt alebo z operátora naspať do operátora asymchronna správa)

 + nejaké otázky tam chýbajú ešte, bolo 9 teoretických + UML gramatika + celý UML nakresliť